

### Beispiel 2: ER Modell

Der Österreichische Basketballverband möchte eine Webseite, auf der die Mannschaften, Matchtermine und –ergebnisse veröffentlicht werden sollen, und bittet Sie, eine Datenbank zu entwerfen.

- Auf einer Seite sollen alle Spieler mit Namen und Spielernummer sortiert nach Verein präsentiert werden. Wenn Sie auf den Spielernamen klicken erfahren Sie das Geburtsdatum, in welchem Jahr der Spieler im Verein zu Spielen begonnen hat und wie viele Gesamtpunkte der Spieler in dieser Saison erzielt hat.
- Jedes Team gehört einem Verein an. Es hat einen Namen, wird von einem Trainer trainiert und spielt in einer Altersklasse. Es gibt kein Team, das aus weniger als 10 Spielern besteht.
- (Ein Trainer, mit Ausbildung A, B oder C kann ebenfalls Spieler sein)
- Der Verein hat einen Namen, Präsidenten und einen Hauptsponsor.
- Ein Match findet zu einem gewissen Datum und Zeitpunkt in einer Sporthalle statt.
- Ein Spieler erzielt im Match eine Anzahl an Punkten.
  - a) Zeichnen Sie das ER Diagramm!
  - b) Geben Sie die (min, max) Kardinalitäten an.